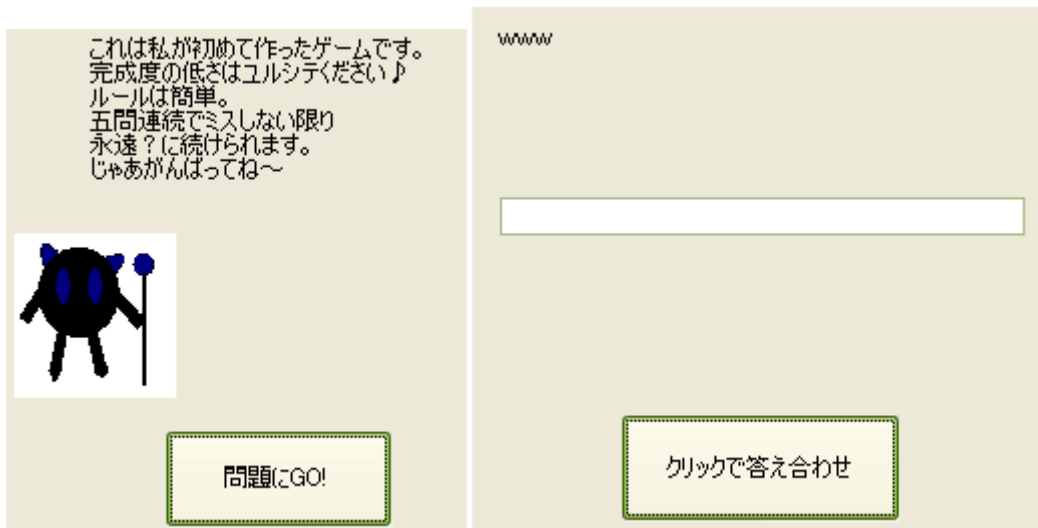


目次

- 1 . . . たいぴんぐ！
(中 2:言うわけねえじゃねえかああああああああ！！！！！！！！)
- 2 . . . 棒人間が走る！
(中 3)
- 3 . . . グラディオスIV
(中 3)
- 4 . . . Tetriz
(中 3:伊野木)
- 5 . . . 糞避けゲー2
(中 3:さとうそうた)
- 6 . . . MSSG
(中 3)
- 7 . . . 3D シューティング
(高 I :uzu)
- 8 . . . 逃げ回れ!!!
(高 I :uzu)
- 9 . . . てとりすっぽいの
(高 II :かりめんな人)
- 10 . . . DevilsExpedition
(高 II :ねこちぐら)
- 11 . . . 3D Shooting Game
(高 II :Sikatakinosuku)
- 12 . . . エアーホッケー
(高 II :lltakashill)
- 13 . . . RPG
(高 II :rara)

1	たいぴんぐ！	中2	言うわけねえじゃねえかあ あああああああ あ!!!!!!!!!!!!
---	--------	----	--



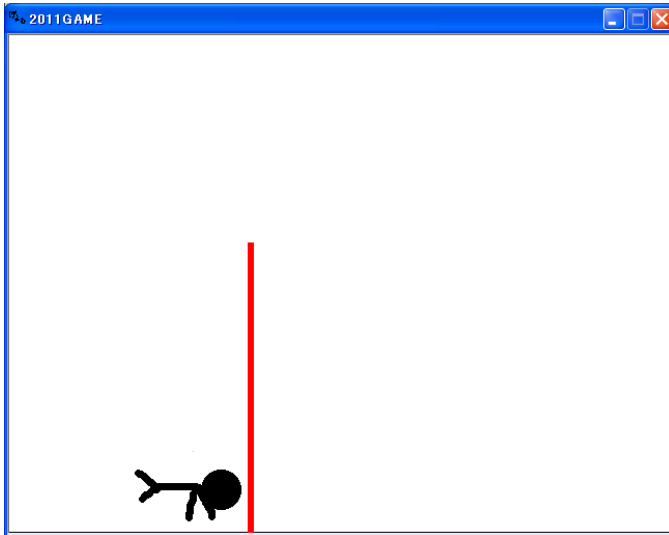
遊び方 左側の「問題にGO」を押すと右の画面になります。白いバーに左上に表示されている文章（この場合 WWW）を入力し「クリックで答え合わせ」をクリックすると小さい画面に◎か×が表示されます。五連続で×になると不合格と表示されます。◎×どっちの場合でも、小さい画面のOK をクリックしてゲームを続行できます。

コメント これを書いているのは文化祭の一週間前ですwww
ゲームができたのも1週間前ですwww
はっきりいってぎりぎりでしたwww
しかもこれが初めて作ったゲームですwww
来年にはもっとましなゲームを作るように頑張ります。

2

棒人間が走る！

中3



棒人間が走るだけのゲームです。

操作

カーソルキー↑…ジャンプします。体に当たり判定は存在しません。

(画像)

カーソルキー↓…前転します。赤い壁を避けられます。

(画像)

ルール

邪魔な物をジャンプと前転で避けるゲームです。

当たり判定は頭にあるので体は犠牲にしてもかまいません。

片方の行動中にもう一方の行動をすることはできません。

このゲームは BCC Developer,Dx ライブラリを使用して作成されています。

このゲームは、シンプルな横シューティングゲームです（難易度は高め）

・操作方法

十字キー……移動

Z,X……ショット 1,2

F1……ポーズ 解除は F2

ESC……ゲーム中にメニューに戻る

ゲームのメニューから、チュートリアルを見てみるとよいでしょう。

・著作権的な何か

ゲームの制作に DX ライブラリを使用しています

<http://homepage2.nifty.com/natupaji/DxLib/>

音声は、ザ・マッチメイカァズ様、On-jin 様の素材を使用しています。

<http://osabisi.sakura.ne.jp/m2/>

<http://www.yen-soft.com/ssse/>

いずれも、2次配布禁止です。



操作方法

何かキーを押せば始まります

↑ : 回転

→ : 右に移動

← : 左に移動

↓ : 下降

左クリック : ウィンドウの移動

右クリック : 終了

はじめに

このゲームは、去年作った本当に糞なゲームの続編です。

全体的にパワーアップしてます

ぐたいた的に言うとこの前 3D 元年だったらしいのでそれにあわせて 3D 表示になっています。

故に、このゲームは糞です。

使用上の注意

- 3D 酔いする人は気分が悪いと感じたらすぐ休憩しましょう
- PC のスペック低い人は気をつけましょう
- このゲームは非常にクリアしにくく人をいらいらさせます。根気のある人以外はやらないほうがよいです。

ゲームの説明

とりあえず自機を操作して壁をよけて進む。それだけ。

操作方法

矢印キーで自機を移動します。



q キーで自爆します。

ちなみにAlt+Enterで全画面になります。が、不安定。

Q&A

- Q. 「重い」
A. PC を買い換えてください
- Q. 「なんか表示が変」
A. 仕様です。
- Q. 「自機の画像がひどい」
A. 仕様です。
- Q. 「壁の動きが理不尽」
A. 仕様です。
- Q. 「キノ-こんなのクリアできるわけねーだろ氏ね」
A. 慣れればクリアできます。たぶん。何事も根気が大切なのです。

以下仕様ライブラリのライセンス

Selene Copyright (C) 2006 - 2009. Noriyuki Hiramoto, All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS, OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



w>>まえ

s>>後ろ

d>>右

a>>左

左クリック>>弾発射

1 >>ウェポン1に切り替え

2 >>ウェポン2に切り替え

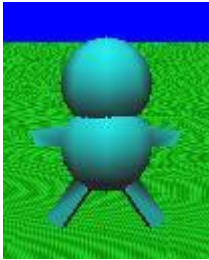
SHIFT>>減速

※※※※※ロードは長めです※※※※※

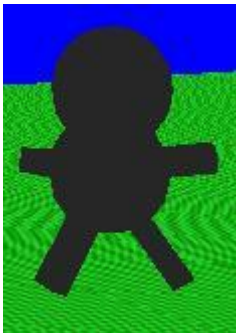
7	3Dシューティング	高1	UZU
---	-----------	----	-----



↓プレイヤー



↓敵



↓プレイヤーの弾



↓敵のミサイル



【ゲームの目的】 無限に出現し続ける敵を倒すことが目的のゲームです。

【遊び方】 上下キー…前後移動

左右キー…左右回転

Esc キー…終了

z キー…弾発射

「3d シューティング.exe」を起動すると、すぐに始まります。

敵の HP はランダムで決まっており、ポイント（＝敵を倒した数）で決まります。

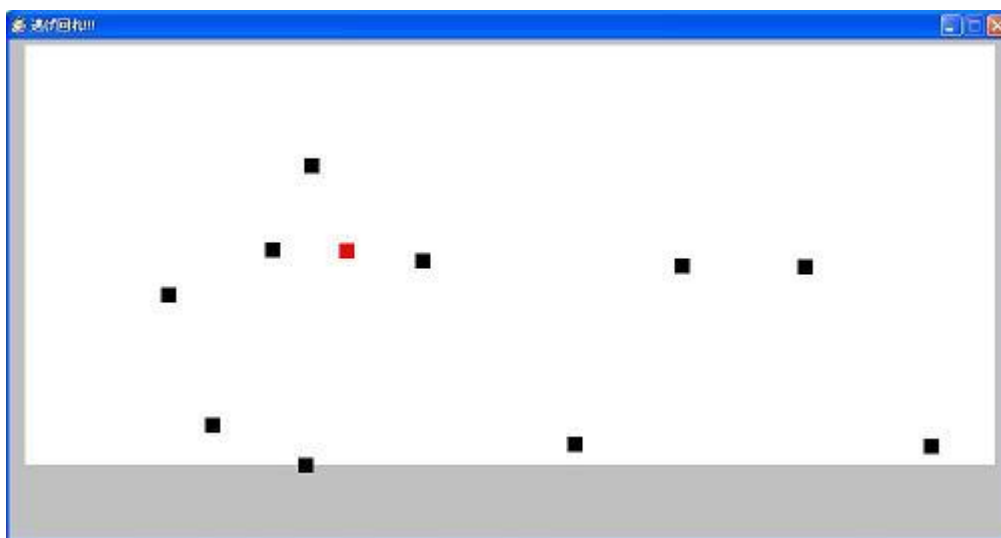
ポイントが 0～15 の時は最高が 25、16～30 の時は最高が 50、31～45 の時は最高が 75、46～60 の時は最高が 100、61～の時は最高が 200 となっております。

【注意】 敵のミサイルは追尾式です。どこまでも追ってきます。

「3DGameFiles」と「e3dhsp3.dll」は「3d シューティング.exe」と同じファイルに入れておいてください。

【その他】 DirectX9.0c が必要です。

このソフトの作成の際、おちゃっこさん製作の「Easy3D For HSP3 ver5.0.4.0」を利用いたしました。（おちゃっこ LAB <http://www5d.biglobe.ne.jp/~ochikko/>）



【ゲームの目的】 敵から逃げ回ることが目的のゲームです。

【遊び方】 上キー…ジャンプ

左右キー…左右移動

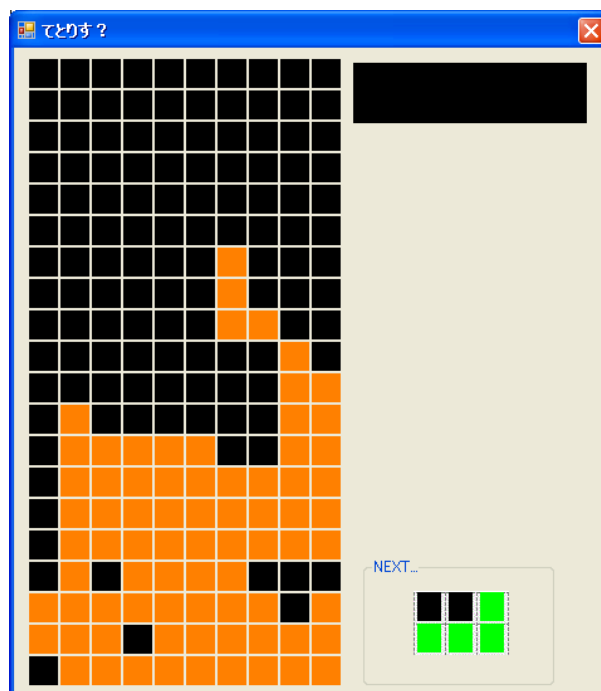
Esc キー…終了

「逃げ回れ!!!.exe」を起動すると、タイプと敵の数を指定できます。指定したら、「この設定でスタート」ボタンを押し、ゲームをスタートします。

赤い四角がプレイヤー、黒の四角が敵です。敵に当たるとゲームオーバーです。

【注意】 このゲームには重力などの概念があります。そのためジャンプしていないときは落下します。

また、敵の数の増やしすぎには十分ご注意ください。



本日も PC 部の CD をご利用くださいませ、誠にありがとうございます。
 ……さて、というわけでこのゲームの説明です。

説明

テトリスのようなものです。途中、ブロックがある程度の高さまで積みあがると色が変わります。また、ゲームが進めば進むほどスピードが速くなるのでご注意ください。

操作方法

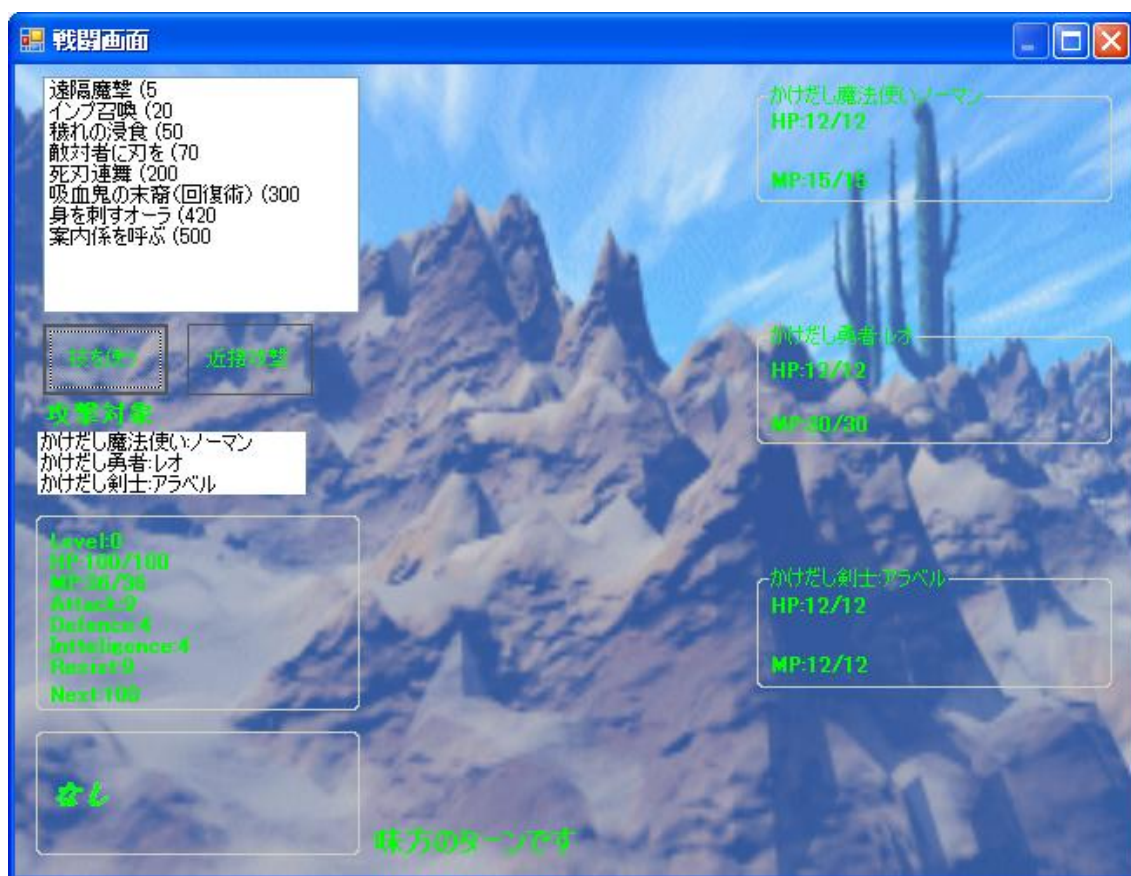
やはり十字キーのみを使用します。

↑	回転※
↓	下降
←	左へ移動
→	右へ移動

※:ブロックが壁際に寄っている場合や動いているブロックの周りにほかのブロックがある場合、動作しないことがあります。バグじゃなくて最初からそのように作っています。

……という感じです。

なお、終了時は「Q」を押してください。「×」ボタンでは消えないことがあります。



～あいさつ～

どうもこんにちは。

この度は愛光文化祭へお越しいただき、またパソコン部のゲームを購入していただいた事、ありがとうございます

高II—つまり今年で引退—でこの程度でしかない私の作品ですが、楽しんでいただければ幸いです。

～説明～

このゲームは最初のほう数レベル上がるまでが壁です。

そこさえ我慢してレベルを上げれば、後はそのままある程度まではいけます。

と言うか、このゲームは忍耐強くレベル上げに徹することが必要になりやすいです。

ステップ1 ～ゲームを始めよう～

この”説明書”があるのと同じ階層に・・・があるので、それをダブルクリック！

ステップ2 ～プレイしよう～

まずタイトル画面が出てきます。

タイトルを見るとわかるように、主人公は「魔王」です。え？分かんない？「Devil」にはそんな感じの意味もあるんですよ。

”START”というところをクリックするとまた違う画面が出てきます。拠点です。その画面にはいろいろありますが、まずは下の”案内係”のメッセージを読みつつ、”荒野”に行きましょう。”荒野”と書いてあるところをクリックです。いや、初めから異空間いってもいいですけど、どうなっても知りませんよ？

ステップ3 ～戦おう～

”荒野”などそれぞれの場所に行くと戦闘が開始されます。

真中の下のほうに”味方のターン”と出ていたらあなたの攻撃の番です

”近接攻撃”は相手を選んでから、”技を使う”は相手と使う技を選んでから。

技には必要な”MP”があり、技の名前の右に書かれています。

全体攻撃魔法もあり、その場合は相手を選んでも選ばなくても全体攻撃になります。

ステップ4 ～負けちゃったら～

負けてしまったら拠点に戻ります。

体力が1になっているので回復してからもう一度チャレンジしましょう

回復に”お金”とかそんなもん要らないんです。魔王ですから。

即ち何回やられても問題なし。当たって砕けろ！

ステップ5 ～レベルを上げろ！～

最初、レベルは0です。魔王なのに。

それなら・・・力がないならレベルを上げればいいじゃない！

と、いうことでひたすら戦って敵を倒して。

実はこのゲーム、パラメータの値が（レベル+いくらか）の二乗になってたりするので、（わからない人はお父さんお母さんに聞こう！）

ある程度のレベルから、パラメータががががん上がります。

正直あんまりレベル上げすぎるとつまなくなるかも。

ステップ6～セーブとロード～

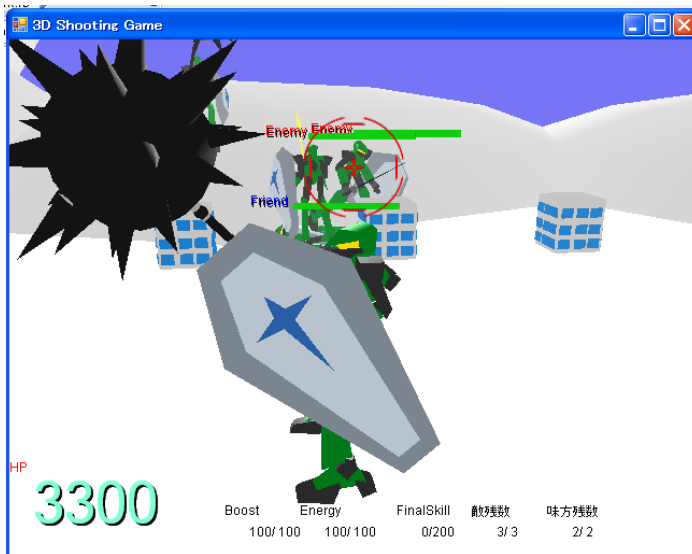
拠点の”セーブ”、”ロード”のボタンによって、レベルの保存、読み込みができます。

データは一つしかありません。間違っても上書きしたりすると、大変なことに。

と、せつめいはこんなものですね。
それではお楽しみください。

製作：ねこちぐら

11	3D Shooting Game	高II	Sikatakinosuku
----	------------------	-----	----------------



最終更新日：2011/09/10

※ 本アプリについて

- 【 動作確認 OS 】：XP Vista(※ 他の OS での動作は確認しておりません。)
- 【 ソフト種類 】：シェアウェア
- 【 バージョン 】：1.00
- 【 開発言語 】：VB 2008
- 【 ランタイム等 】：Directx 9.0c .NET Framework

1. はじめに

愛光学園 PC 部のゲームをお買い上げいただきありがとうございます。
 次回の文化祭も、よろしくお願いします。

2. 更新履歴

ver 1.00 正式版です。

3. インストール

Directx 9.0c、及び .NET Framework のランタイムが入っていないと、
 実行する際エラーが出る可能性があります。

"3D Shooting Game.exe"を実行してください。

4. アンインストール

フォルダごと削除してください。

Directx 9.0c、及び .NET Framework のランタイムは、それぞれ既定の方法で、アンインストールしてください。

5. 使用方法

"3D Shooting Game.exe"を実行してください。

6. 操作方法

- ・メインメニュー

z キーで決定します

上下キーで移動します

Start Game ゲームを開始するためのステージ選択に行きます

Custom 武器の変更を行います

Option BGM などのボリュームを変更します

End Game ゲームを終了します

- ・カスタムメニュー

z キーで次の武器に切り替えます

x キーでメインメニューに戻ります

上下キーで移動します

近接武器は、ハンマー、両剣、槍、斧、レイピア、剣、鎌 の7つです

遠距離武器は、バズーカ砲、ミサイル砲、ビット、機関銃 の4つです

- ・ステージメニュー

z キーで決定します

上下キーで移動します

x キーでメインメニューに戻ります

ステージは後ろのものほど難易度が上がります

- ・ゲーム画面

キー操作

z,x 攻撃

c 遠距離武器と近接武器の入れ替え
q サブ武器 1
w サブ武器 2
r ロック変更
s 必殺技(近接武器のみ)
a ガード
v 一時停止
上 移動
下 移動
右 移動
左 移動
スペース ジャンプ
ESC 終了

画面説明

boost : ジャンプ、ダッシュ、ガード時に使用 (一定値以下では、ジャンプ、ダッシュ、ガードができなくなります)

energy : 攻撃時に使用 (一定値以下では、攻撃ができなくなります)

final skill : 敵に攻撃を当てたときに増加し、200 溜まれば 必殺技(近接武器のみ)が使えます

7. 著作権・免責

このソフトの著作権は愛光学園 PC 部、および Sikatakinosuku です。
本プログラムによって生じた、いかなる損害についても保証いたしません。
自己の責任の範囲で使用してください。

9. 再配布・転載

改変や再配布をする際には、愛光学園 PC 部に必ず確認をとってください。
認めるとは限りません。

ご意見、ご感想を募集しています。

12	エアーホッケー	高川	Itakashill
-----------	----------------	-----------	-------------------

最終更新日：2011/09/10

※ 本アプリについて

- 【 動作確認 OS 】：XP(※ 他の OS での動作は確認しておりません。)
- 【 ソフト種類 】：シェアウェア
- 【 バージョン 】：1.02
- 【 開発言語 】：HSP3.3
- 【 ランタイム等 】：Directx 9.0c

1. はじめに

愛光学園 PC 部のゲームをお買い上げいただきありがとうございます。
次回の文化祭も、よろしくお願ひします。

2. 更新履歴

ver 1.02 バグ FIX

ver 1.01 反発力を大きくしました。

ver 1.00 正式版です。

3. インストール

Directx 9.0c、及び Microsoft Visual C++ 2010 のランタイムが入っていないと、
実行する際エラーが出る可能性があります。(なくてもかまいませんが...)
同梱しておきましたので、"vcredist_x86.exe"をご利用ください。(※ 32bit 版のみ同梱して
います。)
パソコンのスペックによって、三種類の実行ファイル、
"エアーホッケー.exe"、"エアーホッケーHigh.exe"、"エアーホッケーLow.exe"を切り替えて
実行してください。

4. アンインストール

フォルダごと削除してください。

Directx 9.0c、及び Microsoft Visual C++ 2010 のランタイムは、それぞれ既定の方法で、

アンインストールしてください。

5. 使用方法

"エア－ホッケー.exe"、"エア－ホッケーHigh.exe"、"エア－ホッケーLow.exe"を好みで実行してください。

6. 操作方法

○1P

'W' 'S' 'A' 'D'で上下左右に移動します。

'Q' 'E'で回転します。

'R'で回転を元に戻します。

○2P

'↑' '↓' '←' '→'で上下左右に移動します。

'B' 'N'で回転します。

'Spase'で回転を元に戻します。

○1P 2P 共通

'Escape'で終了します。

7. 謝辞

このアプリの開発に、ONION Software さん開発のフリー開発環境である

"Hot Soup Processor Ver. 3.3"を使用させていただきました。

ありがとうございます。

8. 著作権・免責

このソフトの著作権は愛光学園 PC 部、および lltakashill です。

HSP のライセンスは別途テキストファイルの"HSPLicense.txt"を参照してください。

Microsoft Visual C++ 2010 再頒布可能パッケージ (x86)は Microsoft 社のものです。

e3dhsp3.dll の著作権は、おちやつこ L A B <http://www5d.biglobe.ne.jp/~ochikko/> さんのものです。

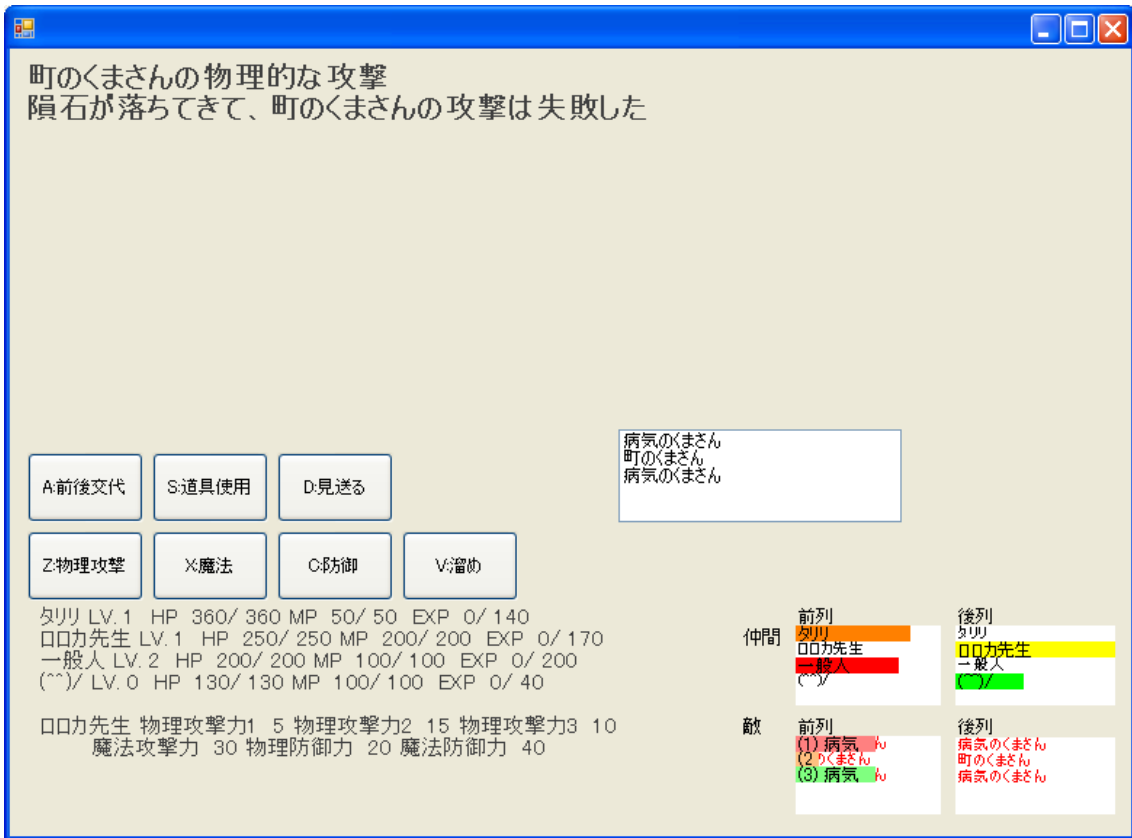
hmm.dll の著作権は、うにたまにあります。

OBAQ.DLL の著作権は、Zener Works, Inc/kuni/onitama にあります。
また、本プログラムによって生じた、いかなる損害についても保証いたしません。
自己の責任の範囲で使用してください。

9. 再配布・転載

改変や再配布をする際には、愛光学園 PC 部に必ず確認をとってください。
認めるとは限りません。

ご意見、ご感想を募集しています。



<やり方>

- ①まず、起動します
- ②タイトルが出てきたら「はじめから」「つづきから」をクリック！
- ③いずれにせよ街に出ます

街では主人公達の HP や MP の回復、また、戦闘での前列後列を決めたり、道具や武器の売買、使用、装備ができます

武器は装備しないと効果がありません！！

- ④準備ができれば街から出ます
- ⑤すると、間髪を入れずに敵が出てきます。

右下のゲージが行動ゲージです。右まで来ると行動できます。

自分のターンでは、左下に行動する人のステータスが出てきます。

「物理攻撃力1」とは前列の人が敵の前列を攻撃するときの攻撃力です

「物理攻撃力2」とは前列の人が敵の後列を、又は後列の人が敵の前列を攻撃するときの攻撃力です

「物理攻撃力3」とは後列の人が敵の後列を攻撃するときの攻撃力です

⑥まず、右のリストから敵を選択して左のボタンから行動を選択してください

ノキがいる場合先に倒しましょう（主人公の魔力が暴走して敵が強くなります）

倒せる自信がある場合 「見送る」で暴走するまで待ちましょう（Lv.5以上推奨）（暴走前セーブ必須）

倒すとボスっぽいのが出てきます（セーブしないこと推奨）

2体目のボスで終わりですが、2体目は「やばい」ので全員のレベルを13ぐらいまで上げておきましょう（あと大量の「気付け薬」必須）

⑦すべての敵を倒し終わったら「いいえ」を選びましょう

⑧街に戻ります

⑨左下のセーブを忘れないでください！！

以上